



## Akademie UI/UX Designu

Intuitivní uživatelské prostředí, dobrý vzhled a grafika jsou klíčovými prvky úspěchu webových stránek nebo aplikací. Akademie UI/UX Designu je určena pro lidi, kteří se chtějí naučit navrhovat kvalitní webové stránky a aplikace a nastartovat svou kariéru v oboru grafického designu.



**ÚROVEŇ**  
Začátečnick



**JAK**  
Živé webináře + Online kurzy + Chat



**ONLINE KURZY**  
58+ hodin



**POČET WEBINÁŘŮ**  
12 x 1 hodina



**KDY**  
27.2. - 14.5.2024 (12 týdnů)



**TERMÍNY WEBINÁŘŮ**  
Každé úterý 18:00 – 19:00 hodin



**UKONČENÍ**  
Certifikát o absolvování



**CENA**  
59 990 Kč / jen 10 800 Kč přes Úřad práce

### Popis akademie

V úvodu si řekneme, jaké jsou rozdíly mezi UX a UI, vysvětlíme pojmy, základní metody a naučíte se, jak probíhá UX projekt od průzkumu, přes prototypování a spuštění až k optimalizaci. Na praktických příkladech si ukážeme důležitost zákaznického průzkumu a podíváme se na principy design thinkingu. Další část je věnována procesům UX designu, přípravě obsahu a práce s textem. Potom se přesuneme k nástrojům, ve kterých budete prototypovat aplikace – Figma, Sketch, Photoshop. Po otestování prototypu vyzkoušíme redesign webu a aplikace.

Čeká na vás množství projektů, v jejichž rámci zhmotníte všechno, co se během akademie naučíte.

Po absolvování akademie budete umět tvořit UX design a intuitivní uživatelské rozhraní. Akademie probíhá kompletně online z pohodlí vašeho domova. V průběhu akademie studujete samostatně pomocí online kurzů a jednou týdně absolvujete webinář s lektorem, kterému můžete v průběhu studia pokládat dotazy v chatovací skupině na platformě Discord. Akademie obsahuje celkem 70 hodin (58 hodin online kurzů a 12 hodin webinářů) a je rozložena do 12 týdnů.

### Harmonogram

#### 1. Týden

- Úvod do UX Designu

#### 2. Týden

- Výzkumné metody a jejich využití

#### 3. Týden

- Tipy a triky pro realizaci výzkumu

#### 4. Týden

- Syntéza informací z výzkumu

#### 5. Týden

- Tvorba řešení a ideace v designu

#### 6. Týden

- Nástroje v UX designu

#### 7. Týden

- Designování v nástroji Figma

#### 8. Týden

- 10 Nielsenových heuristik

#### 9. Týden

- Testování vašich návrhů v praxi

#### 10. Týden

- UX design ve firmách

#### 11. Týden

- Portfolio, které vám získá práci

#### 12. Týden

- Hledání práce designéra

REGISTRUJ SE NA [SKILLMEA.CZ / ACADEMY](https://skillmea.cz/academy)

## Tomáš Paulus

Posledních 10 let se věnuje UI/UX designu a s projekty, na kterých se podílel, se mohl setkat každý z vás. Jeho designy používají například velké banky jako Komerční banka nebo ČSOB, mobilní operátor O2, VISA, skupina ČEZ ale i menší startupy. Aktuálně působí jako lead designer v agentuře Bell & Hurry.



## Jak funguje dotace přes Úřad práce?

Vyplňte registrační formulář na [www.skillmea.cz/academy](http://www.skillmea.cz/academy)  
a my Vás budeme obratem kontaktovat.

REGISTRUJ SE NA [SKILLMEA.CZ/ACADEMY](http://SKILLMEA.CZ/ACADEMY)

Máš další otázky nebo si s něčím nevíš rady? Ozvi se nám a my ti rádi pomůžeme  
na [academy@skillmea.cz](mailto:academy@skillmea.cz) nebo na +420 604 769 263