



Akademie UI/UX Designu

Intuitivní uživatelské prostředí, dobrý vzhled a grafika jsou klíčovými prvky úspěchu webových stránek nebo aplikací. Akademie UI/UX Designu je určena pro lidi, kteří se chtějí naučit navrhovat kvalitní webové stránky a aplikace a nastartovat svou kariéru v oboru grafického designu.



ÚROVEŇ
Začátečnický



KDY
12.3.2024 – 28.5.2024



JAK
Živé webináře + Online kurzy + Chat



TERMÍNY WEBINÁŘŮ
Každé úterý 18:00 – 20:00 hodin



UKONČENÍ
Certifikát o absolvování



CENA
17 990 Kč / 3 239 Kč jen přes Úřad práce



WEBINÁŘE
30 hodin



ZADÁNÍ Z WEBINÁŘŮ
10 – 15 hodin/týdně

Popis akademie

V úvodu si řekneme, jaké jsou rozdíly mezi UX a UI, vysvětlíme pojmy, základní metody a naučíte se, jak probíhá UX projekt od průzkumu, přes prototypování a spuštění až k optimalizaci. Na praktických příkladech si ukážeme důležitost zákaznického průzkumu a podíváme se na principy design thinkingu. Další část je věnována procesům UX designu, přípravě obsahu a práce s textem. Potom se přesuneme k nástrojům, ve kterých budete prototypovat aplikace – Figma, Sketch, Photoshop. Po otestování prototypu vyzkoušíme redesign webu a aplikace.

Čeká na vás množství projektů, v jejichž rámci zhmotníte všechno, co se během akademie naučíte. Po absolvování akademie budete umět tvořit UX design a intuitivní uživatelské rozhraní. Akademie probíhá kompletně online z pohodlí vašeho domova. V průběhu akademie studujete samostatně pomocí online kurzů a jednou týdně absolvujete webinář s lektorem, kterému můžete v průběhu studia pokládat dotazy v chatovací skupině na platformě Discord.

Harmonogram

1. Týden

- Úvod do UX Designu

2. Týden

- Výzkumné metody a jejich využití

3. Týden

- Tipy a triky pro realizaci výzkumu

4. Týden

- Syntéza informací z výzkumu

5. Týden

- Tvorba řešení a ideace v designu

6. Týden

- Nástroje v UX designu

7. Týden

- Designování v nástroji Figma

8. Týden

- 10 Nielsenových heuristik

9. Týden

- Testování vašich návrhů v praxi

10. Týden

- UX design ve firmách

11. Týden

- Portfolio, které vám získá práci

12. Týden

- Hledání práce designéra



[REGISTRUJ SE DO KURZU](#)

Tomáš Paulus

Posledních 10 let se věnuje UI/UX designu a s projekty, na kterých se podílel, se mohl setkat každý z vás. Jeho designy používají například velké banky jako Komerční banka nebo ČSOB, mobilní operátor O2, VISA, skupina ČEZ ale i menší startupy. Aktuálně působí jako lead designer v agentuře Bell & Hurry.



Jak funguje dotace přes Úřad práce?

1.

Registrace

- Vše vyřídíte snadno a kompletně ONLINE
- Přihlaste se na stránce MPSV (Úřad práce) do kurzu identitou občana (např. pomocí internetového bankovníctví) nebo datovou schránkou fyzické osoby (neplatí pro datové schránky OSVČ).

[Registruj se do kurzu](#)



2.

Přihláška

- Vyberte termín vzhledem k Vaším časovým možnostem, a vyplňte přihlášku, ve které dáte souhlas s Vaším zařazením do evidence zájemců o zaměstnání.
- Evidovaným zájemcem o zaměstnání může být například osoba zaměstnaná, osoba podnikající, osoba na mateřské či rodičovské dovolené.
- Skutečnost, že jste vedeni v evidenci jako zájemce o zaměstnání Úřad práce ČR nikam nenahlašuje.

3.

Schválení a začátek studia

- Skillmea přihlášku schválí a ta poté putuje ke schválení Úřadu práce, který Vám odpoví do 30 dnů. Přihlášku proto posílejte s dostatečným předstihem min. 30 dní před začátkem akademie.
- Po schválení přihlášky Úřadem práce uvidíte ve svém účtu na Portálu MPSV potvrzení s informacemi o výši (82%) a podmínkách úhrady ze strany Úřadu práce. Skillmea Vám ve Vašem účtu na Portálu MPSV předá fakturu k zaplacení 18 % z celkové ceny kurzu a můžete nastoupit na kurz.

4.

Ukončení

- Po ukončení kurzu Skillmea vloží k Vašemu účtu na Portálu MPSV konečnou fakturu a pokud jste kurz úspěšně ukončili, tak i certifikát o absolvování akademie.



[REGISTRUJ SE DO KURZU](#)